

# 技術経歴書

フリガナ	カヤシマ シンイチロウ	性別	男
氏名	茅嶋 伸一郎	年齢	26歳
住所	東京都練馬区	最寄駅/路線	練馬高野台/西武池袋線
資格	普通自動車免許、HTML5プロフェッショナル認定 レベル1		

備考	主にWebアプリケーションの設計から保守運用に3年間携わっております。 レガシー技術（VBScript、C#、VB.NET）を用いた既存システムの開発・保守経験があり、オンプレミス環境での本番デプロイや運用も実務経験があります。 フロントエンドはHTML/CSS/JavaScript/JQuery、バックエンドはC#/VBScript/VB.NETを主に使用してきました。 また、Unifinityを用いたローコードでのアプリケーション開発経験も有しております。 今後は、これまでのレガシー技術での実務経験を活かし、GoやTypeScript等のモダンな技術スタックへのリプレイス・移行案件に参画し、技術的な知見を広げていきたいと考えております。						担当工程								
	項目番号	期間	役割	サーバOS	担当工程										
				DB	要件定義	基本設計	詳細設計	製造	試験	運用	構築・保守	監視	障害対応	補助	その他
				言語・ツール・Framework・その他											
1	建設	2025年11月 - 2026年2月 (4ヶ月)	S E	Windows11											
	Windowsフォームアプリ	○社内用資材工程管理アプリの設計・開発 ・設計書の新規作成、更新 要件定義書/基本設計書/詳細設計書の作成  ・新規機能の追加、リリース Windowsフォームを用いたマルチコンボボックス等のUIの作成 資材の新規基準追加による各工程画面の修正対応 既存コードのリファクタリング	3名	Oracle	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
2	建設	2023年7月 - 2025年10月 (2年4ヶ月)	S E	Windows11											
	帳票管理システム	○建設業向け帳票管理システム開発（Webアプリ） ・データ参照、出力機能追加 アプリ動作設計書作成、画面モック作成（デザイン、レイアウト）、DB設計書作成 フロント/バック開発（ASP）、Excel出力機能作成（JS） 単体テスト仕様書作成&実施 本番環境適応（リモートデスクトップ） ・Dropbox対応化機能追加 アプリ動作設計書作成 ファイルのアップロード、ダウンロード処理開発（ASP） 単体テスト仕様書作成&実施 本番環境適応（リモートデスクトップ）  ○DB移行に伴うデータの連携用パッチファイル開発 ・既存パッチの改修 VBScriptから.NET化 各テーブルの変更項目対応 不足処理の追加 ・新規パッチの開発 新DB接続テスト 旧DBから新DBへの移行に伴う設定処理	21名	Oracle SQLServer											
	通信	2024年12月 - 2025年3月 (4ヶ月)	オペレータ	Windows11 Linux											
	プロビジョニングシステム	○通信業プロビジョニングシステム保守作業（Webアプリ） ・新規サービス追加対応 ・既存サービス変更対応 RPA操作による追加処理、エビデンス作成、PythonやJavaScriptによるエビデンス取得プログラム開発、Linuxによる差分ファイル確認、本番環境更新前レビュー会議発表 ・脆弱性調査 公開されたソフト/ハードウェアの脆弱性のうち、運用システムに関連するものの調査および対策資料作成 ・定期メンテナンス対応 Windowsアップデートの影響調査、アップデート作業実施、障害確認作業	13名	-											

# 技術経歴書

	2024年4月 - 2024年11月 (8ヶ月)	建設業向け資機材管理システム開発 (Webアプリ) ・開発環境構築 ・アプリ設定、kintone設定 ・アプリ設計 ・画面モック作成 (デザイン、レイアウト) 、各機能動作設計 ・詳細設計 (DB設計) ・各マスター、トランザクション、ビューの設計、ER図作成、DB設計書作成 ・開発作業 (SQL、Unifinity) ・データ取得参照、JSON出力、kintoneデータ送受信、JavaScriptによるkintone処理 ・テスト ・各機能テスト、アプリ全体テスト (仕様書作成、実施)  ○建設業向け資機材管理システム保守 (Webアプリ) ・本番環境へのユーザ登録・削除 ・ユーザ情報の変更、登録、削除、エビデンス資料作成 ・本番環境への現場登録・削除 ・現場情報の変更、登録、削除、エビデンス資料作成	S E 9名	Windows11 Unifinity kintone JavaScript							
4	建設 資機材管理システム										
	2024年1月 - 2024年3月 (3ヶ月)	自社パッケージ鍵管理システム開発 ・開発環境構築 ・アプリ設定、kintone設定 ・UI作成 ・内部処理作成 ・画面モック作成、UI作成、ボタン処理作成 ・レコード登録、取得処理、JSONデータ処理、kintoneへのデータ送受信、JavaScriptによるkintone処理 ・運用 修正依頼対応、メールやり取り ・テスト 各機能ごと、アプリ全体のテスト仕様書作成および実施	S E 8名	Windows11 Unifinity kintone JavaScript							
5	建設 鍵管理システム										
	2023年9月 - 2024年1月 (5ヶ月)	建設業向けメールシステム開発 ・開発 別アプリと連携して自動でメールが送信されるパッチファイルの作成 (C#) DB情報取得、メール送信、アプリ連携処理等 ・単体テスト パッチファイル単体での動作確認 (仕様書作成、テスト実施) ・結合テスト 連携アプリとの動作確認 (仕様書作成、テスト実施)  ○建設業向け営業管理システム開発 (Webアプリ) ・フロント、バックエンド開発 ASP.NET Core MVCによる画面作成、サーバー処理作成 ユーザ管理画面、スケジュール画面、案件画面等 ・単体テスト 各ページ各機能ごとの動作確認 (仕様書作成、テスト実施) ・共有ライブラリテスト C#で作成された共有ライブラリの動作確認 (仕様書作成、テスト実施) Excel出力、JSON読み込み、PDF変換等 ・結合テスト 関連ページ含めた動作確認 (仕様書作成、テスト実施)	P G 7名	Windows11 SQLServer HTML/CSS JavaScript jQuery C#							
6	建設 営業管理システム										
	2023年7月 - 2023年9月 (3ヶ月)	建設業向け予算管理システム (Webアプリ) ・単体テスト C#で作成されたWebアプリの単体テストの仕様書作成および実施 ・マニュアル作成 仕様を含んだマニュアルの作成	データ 2名	Windows11 SQLServer C#							
7	建設 予算管理システム										
	2023年4月 - 2023年6月 (3ヶ月)	・基本情報技術者試験講習 ・Excel基礎/応用/VBA基礎講習 ・データベース基礎講習 ・C基礎/応用講習 ・C#基礎講習  いずれも演習課題ベース	P G 1名	Windows11 MySQL C C# VBA							
8	社内研修 演習課題										